



Manuel d'utilisation

Modèle : Console émulateur portable 4.3 pouces
avec lecteur audio/vidéo

■ CONSIGNES

Notre société se réserve le droit de modifier le contenu du présent mode d'emploi sans préavis. La notice présente correspond au modèle vendu à la période où elle a été éditée. Il se peut qu'elle soit modifiée et mise à jour au fil du temps.

■ CARACTÉRISTIQUES

- **Ecran LCD 4,3 pouces**
- **Batterie : 1500mAh**
- **Catalogue de 1000 jeux**
- **Capacité interne 8GB (emplacement micro SD extensible jusqu'à 64GB)**
- **Sortie AV**
- **Capteur photo 3MP**
- **Lecture ebook**
- **Micro**
- **Lecture audio MP3/WAV/FLAC/OGG**
- **Lecture vidéo AVI/MP4**

■ INSTRUCTIONS

Veillez respecter les instructions ci-dessous. Si celles-ci ne sont pas respectées et que votre produit est endommagé, nous ne pourrions être tenus pour responsables.

- Utiliser le produit dans un endroit sec. Si le produit a un contact prolongé avec l'air humide ou un environnement trop liquide, il pourrait être endommagé.
- Ne pas laisser le produit de manière prolongée sous très haute température, il pourrait être endommagé.
- Ne pas approcher d'objets pointus ou métalliques près du produit.
- Nettoyer le produit avec un chiffon sec.
- Ne pas désassembler le produit. Si une réparation doit être effectuée, veuillez demander la procédure à votre revendeur.
- Tenir éloigné des enfants lorsque le produit est en chargement.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- Si vous ressentez des symptômes d'épilepsie, arrêtez tout immédiatement et consultez un médecin.
- Restez éloigné de l'écran si vous jouez sur une télévision.
- Assurez-vous de prendre 15 minutes de pause après chaque heure de jeu.

UTILISATION DU PRODUIT

Chargement

Assurez-vous de charger le produit durant au moins deux heures avant votre première utilisation, afin d'éviter que celui-ci ne s'éteigne. S'il est éteint, procédez de la manière ci-dessous afin de le recharger :

- brancher le chargeur USB fourni avec le produit à un ordinateur, un chargeur secteur, ou une batterie externe pour commencer le chargement.

Connexion à la télévision

Tout d'abord, assurez-vous que le produit et que la télévision sont bien éteints. Utilisez le câble AV fourni afin de brancher le produit à votre télévision (jaune : vidéo, blanc : audio). Si rien n'apparaît sur l'écran, vérifiez que vous êtes sur la bon canal.

Volume

Appuyez sur les boutons Vol + ou Vol - pour augmenter ou diminuer le volume.

Reset

Appuyez sur le bouton Reset pour retourner à l'écran de sélection. Dans l'éventualité où le jeu crashe, appuyez sur le bouton Reset pour redémarrer le produit.

Modification des fichiers

Pour ajouter des fichiers, branchez le câble au produit et à un ordinateur. Un sous-menu apparaît à l'écran de la console :

- Power & Data : permet d'ajouter des fichiers (musique, photo, vidéo...).
- Charger : charger seulement.
- Charger & Lecture : charger et jouer

Une fois le dossier ouvert sur votre ordinateur, **ne supprimez aucun des fichiers présents** ! Cela est primordial, si vous supprimez un fichier, la console pourrait ne plus fonctionner. Dans le cas où vous les auriez supprimés sans le vouloir, contactez-nous.

Dans tous les dossiers, vous pouvez créer des sous-dossiers pour ranger vos fichiers, ou coller tous vos fichiers directement dans le dossier, sans tri.

EBOOK : permet d'ajouter un Ebook pour le lire sur la console (MOBI/EPUB...).

GAME : permet d'ajouter ou retirer des jeux en format GBA, BIN ou NES (attention, les fichiers supprimés seront perdus).

MUSIC : permet d'ajouter des musiques (MP3, WAM...).

PICTURES : permet d'ajouter des images (JPG, PNG...).

VIDEO : permet d'ajouter des vidéos (RMVB, AVI, MP4, 3GP...).

Une fois les transferts effectués, débranchez le câble et

patientez pendant le chargement.

Modifier la langue

Pour mettre la console en français, dirigez-vous dans le menu Settings puis Languages, et sélectionnez Français.

Lancer un jeu

Appuyez sur A pour valider votre choix, sur B pour retourner au menu précédent.

Pour lancer un jeu, il y a deux possibilités :

- choisir un jeu disponible sur le menu d'accueil
- ouvrir le menu Jeu, List Rép. Le premier dossier correspond aux jeux GBA, tandis que le deuxième correspond aux jeux NES.

Pour sauvegarder votre partie, pendant le jeu appuyez sur le bouton Select puis Garder le progrès, et sélectionnez un «slot» où enregistrer votre partie. Vous pouvez enregistrer 6 parties différentes, et ce à tout moment du jeu.

Pour charger votre partie, vous pourrez le faire soit avant de lancer le jeu en appuyant sur Progrès de chargement, soit pendant le jeu, en appuyant sur Select puis Progrès de chargement. Sélectionnez la partie que vous souhaitez charger pour la lancer.

Outil

Enreg : permet d'utiliser le microphone. Une fois l'enregistrement terminé, appuyez sur Y pour l'enregistrer.

Livre électronique : permet de lire les livres électroniques que vous avez importé dans le dossier Ebook

Chronomètre : permet d'utiliser le chronomètre

Calculateur : permet d'utiliser la calculatrice

Calendrier : permet de consulter le calendrier



eko[™]

Copyright EKO ©. All Rights Reserved.
JG FASHION SARL | 38110 DOLOMIEU | FRANCE
www.eko-concept.eu

APPROVEDBYEKO

Toutes les marques présentes sur la boîte appartiennent à leurs propriétaires respectifs. All trademarks are the property of their respective owners.

*Produits importés par JG FASHION SARL. Fabriqué en Chine
Imported by JG FASHION SARL. Made in China.*



*Merci de recycler cet emballage !
Please recycle the package. Thanks !*