



Manuel d'utilisation

Modèle : Console émulateur 1800 jeux 2 joueurs
HDMI

■ CONSIGNES

Notre société se réserve le droit de modifier le contenu du présent mode d'emploi sans préavis. La notice présente correspond au modèle vendu à la période où elle a été éditée. Il se peut qu'elle soit modifiée et mise à jour au fil du temps.

■ CARACTÉRISTIQUES

Catalogue de plus de 1800 jeux

Plug in Play HDMI

Alimentation manette : 2 piles AAA

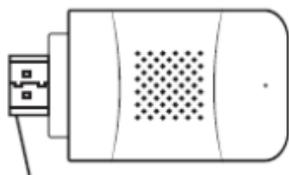
■ INSTRUCTIONS

Veillez respecter les instructions ci-dessous. Si celles-ci ne sont pas respectées et que votre produit est endommagé, nous ne pourrions être tenus pour responsables.

- Utiliser le produit dans un endroit sec. Si le produit a un contact prolongé avec l'air humide ou un environnement trop liquide, il pourrait être endommagé.
- Ne pas laisser le produit de manière prolongée sous très haute température, il pourrait être endommagé.
- Ne pas approcher d'objets pointus ou métalliques près du produit.
- Veuillez utiliser le câble de chargement fourni avec le produit pour pouvoir le faire fonctionner.
- Ne pas désassembler le produit. Si une réparation doit être effectuée, veuillez demander la procédure à votre revendeur.
- Ne pas toucher la batterie lorsque le produit est en marche.
- Tenir éloigné des enfants.

UTILISATION DU PRODUIT

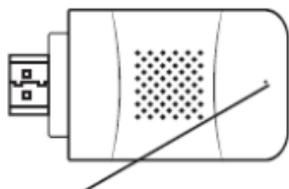
Présentation du produit



HDMI



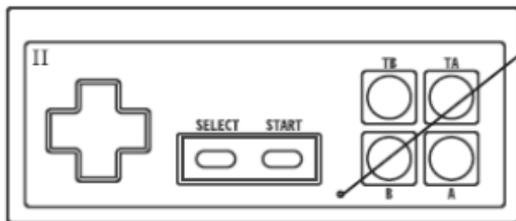
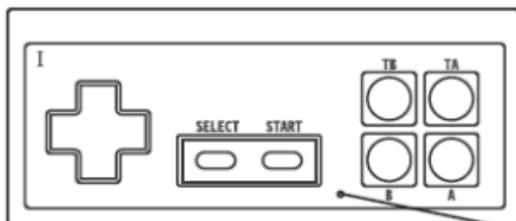
Port MicroSD



Témoin lumineux



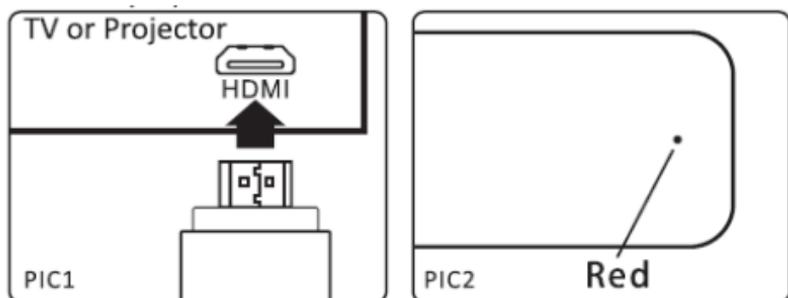
Port de charge



Témoin lumineux

Installation

1. Branchez le produit au port HDMI de votre TV. Le témoin lumineux s'allume.



2. Branchez le câble Micro USB au produit, et insérez la carte MicroSD dans le port prévu à cet effet si ce n'est pas déjà fait.

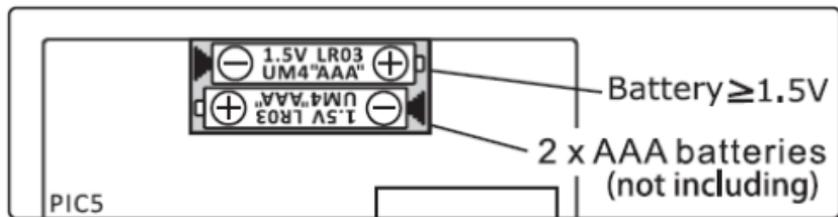


3. Si votre TV ne dispose pas de port Micro USB, vous pouvez utiliser un autre chargeur secteur pour alimenter le produit.

4. Appuyez sur le bouton Source de votre télécommande pour afficher la console à l'écran. Veillez à sélectionner le bon canal.

5. Installez des piles (2x AAA) dans les deux manettes.

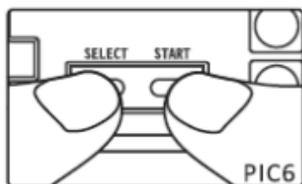
Note : en appuyant sur n'importe quel bouton, le témoin lumineux s'allumera. Si ce n'est pas le cas, ou si à l'utilisation la réactivité de la manette devient lente, veuillez changer les piles.



Jouer

En haut à gauche de chaque manette est inscrit un chiffre. I pour le joueur 1, et II pour le joueur 2. Lorsque vous jouez seul, veuillez utiliser la manette I.

Pour redémarrer la console et retourner au menu principal, appuyez sur SELECT et START simultanément pendant 3 secondes.



Suppression des jeux sur la carte mémoire

A l'aide du lecteur de carte inclus, insérez votre carte mémoire dans votre ordinateur. Ouvrez le dossier «ROMS» et supprimez ceux que vous ne souhaitez plus voir.



eko[™]

Copyright EKO ©. All Rights Reserved.
JG FASHION SARL | 38110 DOLOMIEU | FRANCE
www.eko-concept.eu

APPROVEDBYEKO

Toutes les marques présentes sur la boîte appartiennent à leurs propriétaires respectifs. All trademarks are the property of their respective owners.

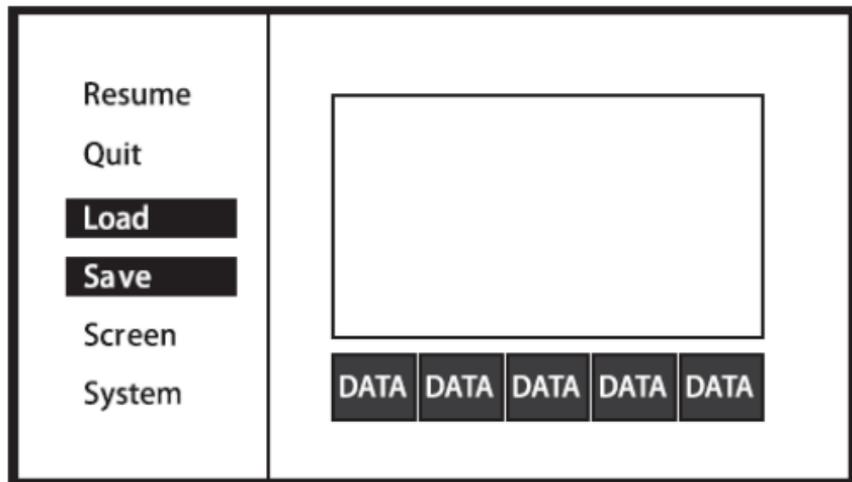
*Produits importés par JG FASHION SARL. Fabriqué en Chine
Imported by JG FASHION SARL. Made in China.*



*Merci de recycler cet emballage !
Please recycle the package. Thanks !*

Sauvegarder/Charger

Pendant le jeu, appuyez simultanément sur les boutons SELECT et START pour afficher le menu principal. Sélectionnez ensuite Save si vous souhaitez enregistrer votre partie ou Load pour charger une précédente sauvegarde. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 5 parties par jeu.



Installation des jeux sur la carte mémoire

Choisissez des roms à insérer dans la carte mémoire. Attention, vous devez posséder le jeu original avant de pouvoir utiliser la rom.

A l'aide du lecteur de carte inclus, insérez votre carte mémoire dans votre ordinateur. Ouvrez le dossier «ROMS» et collez dans ce dossier les jeux que vous souhaitez faire apparaître.