



## Manuel d'utilisation

Modèle : Manette sans fil compatible  
Switch / Switch Lite / Switch OLED

## ■ CONSIGNES

Notre société se réserve le droit de modifier le contenu du présent mode d'emploi sans préavis. La notice présente correspond au modèle vendu à la période où elle a été éditée. Il se peut qu'elle soit modifiée et mise à jour au fil du temps.

## ■ CARACTÉRISTIQUES

- Capacité batterie : 500mAh
- Temps de charge : 2-3h
- Autonomie : 8-10h
- Connecteur : USB-C
- Dimensions : 140x180x70mm
- Sensibilité élevée

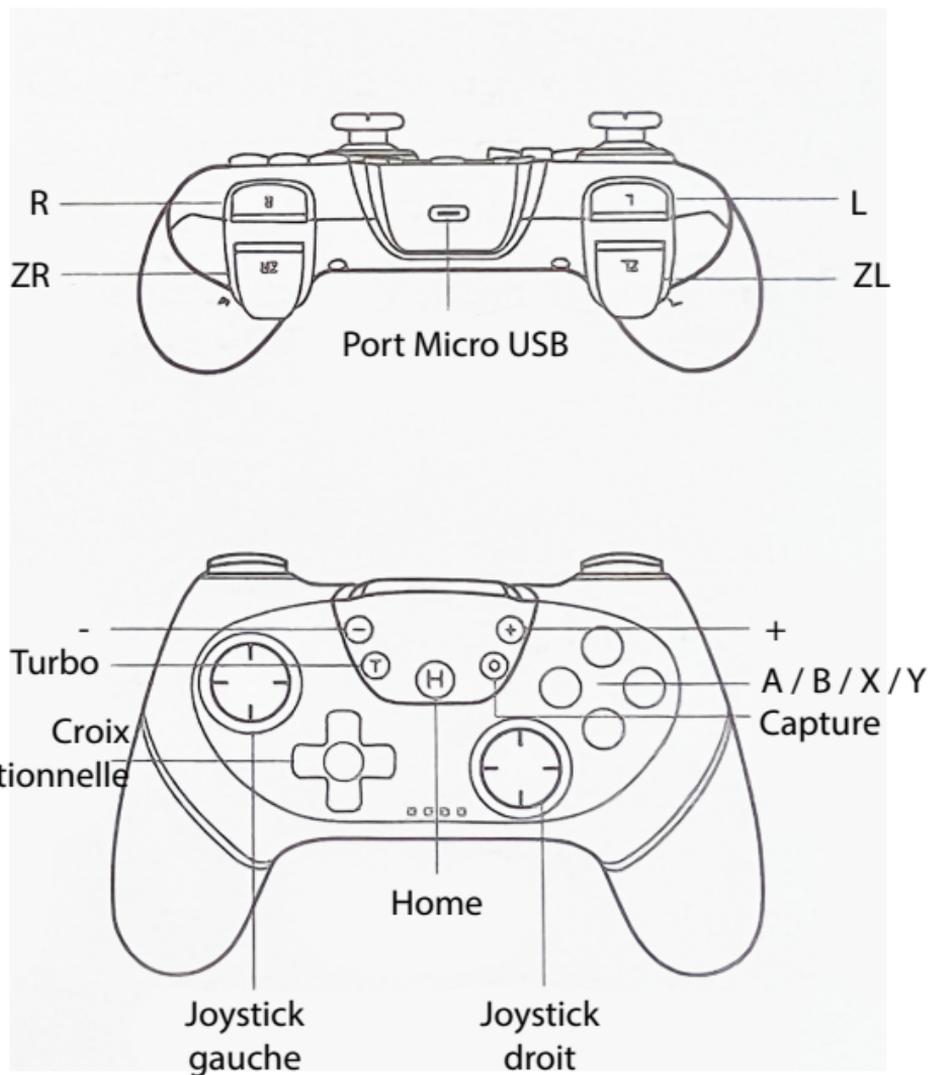
## ■ INSTRUCTIONS

Veillez respecter les instructions ci-dessous. Si celles-ci ne sont pas respectées et que votre produit est endommagé, nous ne pourrions être tenus pour responsables.

- Utiliser le produit dans un endroit sec. Si le produit a un contact prolongé avec l'air humide ou un environnement trop liquide, il pourrait être endommagé.
- Ne pas laisser le produit de manière prolongée sous très haute température, il pourrait être endommagé.
- Ne pas approcher d'objets pointus ou métalliques près du produit.
- Veuillez utiliser le câble de chargement fourni avec le produit pour pouvoir le recharger.
- Ne pas désassembler le produit. Si une réparation doit être effectuée, veuillez demander la procédure à votre revendeur.
- Ne pas toucher la batterie lorsque le produit est en marche.

# UTILISATION DU PRODUIT

## Présentation du produit



## Jumelage

**Bluetooth** : Allumez la console, dirigez-vous dans les options, puis Mode Avion, et vérifiez que le bluetooth soit bien activé.

Allez dans Manettes sur le menu principal et changez l'ordre des manettes. La console cherchera automatiquement les produits à portée.

Sur la manette, appuyez sur le bouton Home pendant 3-5 secondes pour entrer dans le mode jumelage. Les témoins lumineux clignotent rapidement. Lorsque la manette est connectée à la console, elle vibrera

**Filaire** : Posez la console sur sa base, et branchez votre manette à l'aide du câble Micro USB à la console. La manette se connectera automatiquement à votre console. Lors du prochain allumage de la manette, elle se connectera automatiquement à la console en mode bluetooth.

**PC** : Lorsque la manette est éteinte, branchez-la à votre ordinateur à l'aide du câble Micro USB. Le driver de la manette s'installera automatiquement. Le témoin lumineux de la manette indiquera que la connexion est bien effectuée.

## Turbo

La manette dispose d'une fonction Turbo. Cette fonction vous permet de réaliser une succession de touche et de pouvoir la refaire d'un simple appui sur ce bouton.

Pour ce faire, maintenez le bouton Turbo, puis effectuez votre série de touches tout en maintenant le bouton.

### Vitesse du turbo

Pour ajuster la vitesse du turbo

Turbo + joystick droit vers le haut : augmente d'un cran la vitesse

Turbo + joystick droit vers le bas : baisse d'un cran la vitesse

Il y a trois niveaux de vitesse : 5 fois par seconde, 12 fois par seconde et 20 fois par second.

Lorsque le turbo est employé, le témoin lumineux s'allume.

### Vibrations

La manette peut activer ou désactiver les vibrations, mais aussi les augmenter ou les diminuer.

Turbo + joystick gauche vers le haut : augmente d'un cran la puissance

Turbo + joystick gauche vers le bas : baisse d'un cran la puissance

Il y a quatre niveaux de puissance : 100%, 70%, 30%, 0%.  
Le niveau par défaut est de 100%

### Reset

Insérez un outil fin dans le port Reset pour redémarrer.



**eko**<sup>™</sup>

Copyright EKO ©. All Rights Reserved.  
JG FASHION SARL | 38110 DOLOMIEU | FRANCE  
[www.eko-concept.eu](http://www.eko-concept.eu)

**APPROVEDBYEKO**

*Toutes les marques présentes sur la boîte appartiennent à leurs propriétaires respectifs. All trademarks are the property of their respective owners.*

*Produits importés par JG FASHION SARL. Fabriqué en Chine  
Imported by JG FASHION SARL. Made in China.*



*Merci de recycler cet emballage !  
Please recycle the package. Thanks !*